



BASES DEL TORNEO FIESTAS DE BIENVENIDA UPCT 2016 FUTBOLÍN

Las presentes bases regularán el Torneo de Fútbolín que se celebrará durante las Fiestas de Bienvenida de la UPCT 2016. Para lo no expresado en las presentes Bases se estará a lo dispuesto en las Bases generales de los Torneos, por la Mesa del Consejo de Estudiantes o persona u organismo en el que deleguen.

Precio de inscripción: 5 euros por pareja de dos personas.

Número máximo de participantes: 40 (20 parejas).

Premios del torneo:

- La pareja ganadora del torneo (1er clasificado) recibirá la cantidad de **50 euros en metálico (*)**.
 - La segunda pareja clasificada recibirá la cantidad de **20 euros en metálico (*)**.
- (*): El premio podrá variar en función del número de participantes.

Fecha de realización: martes, 18 de octubre de 2016 a las 10:00 horas.

Lugar: Planta baja de la Casa del Estudiante.

La Organización podrá suspender el torneo en caso de no alcanzar un mínimo de participantes, devolviéndose el dinero de la inscripción a los usuarios inscritos.

Inscripción:

Uno de los miembros de la pareja deberá estar matriculado en la Universidad Politécnica de Cartagena mientras que el otro, podrá estar matriculado en la Universidad de Murcia.

Normas generales del juego:

- Cada partido estará regido por un horario estimado, pudiendo ser retrasado o adelantado según las circunstancias que se pueda dar en cada uno de los partidos.
- La clasificación de parejas será de forma ELIMINATORIA hasta llegar a los últimos cuatro clasificados, que se enfrentarán en una eliminatoria final de forma de LIGUILLA. Esto podrá modificarse según en número de participantes.

Reglamento del juego:

- El reglamento se ajustará a la forma de juego de BARRA FIJA, es decir, no se permitirá el cambio a banda en la delantera y sí en el resto. Para poder cambiar la bola a otro jugador, la bola deberá tocar el fondo del fútbolín (partes laterales de la portería) o cualquier jugador contrario en la defensa.



- Si se hace cambio y se lanza y en su trayectoria toca un jugador contrario la bola y se marca gol, NO se dará por bueno el gol, del mismo modo todo gol marcado en cambio no se dará por bueno, es decir, no se dará puntuación al equipo que ha marcado y sí al equipo contrario.
- Queda terminantemente prohibido levantar la bola, en caso de que se marque gol de esta forma, no se dará por bueno el tanto y tampoco se dará el tanto al equipo contrario. En este caso se volverá a iniciar el juego desde el centro de juego y lo hará la pareja que lo hizo anteriormente.
- Las partidas se jugarán al mejor de tres (3) partidos, es decir, el primero que gane dos (2) partidos.
- El partido lo ganará el equipo que marque seis goles (6).
- En caso de empate a cinco (5), se iniciará el juego desde el centro del futbolín, siendo de forma imparcial. Se podrá lanzar la bola al centro o dejar la bola quieta en el centro.
- Para comenzar el partido se lanzará la bola al centro del futbolín o se dejará quieta en el centro del mismo.