



BASES DEL TORNEO FIESTAS DE BIENVENIDA UPCT 2016 PING PONG

Las presentes bases regularán el Torneo de Ping Pong que se celebrará durante las Fiestas de Bienvenida de la UPCT 2016. Para lo no expresado en las presentes Bases se estará a lo dispuesto en las Bases generales de los Torneos, por la Mesa del Consejo de Estudiantes o persona u organismo en el que deleguen.

Precio de inscripción: 3 euros por participante.

Número máximo de participantes: 20.

Premios del torneo:

- El ganador del torneo (1er clasificado) recibirá la cantidad de **50 euros en metálico (*)**.
- El segundo clasificado recibirá la cantidad de **20 euros en metálico (*)**.

(*): El premio podrá variar en función del número de participantes.

Fecha de realización: miércoles, 19 de octubre de 2016 a las 18:00 horas.

Lugar: Planta baja de la Casa del Estudiante.

La Organización podrá suspender el torneo en caso de no alcanzar un mínimo de participantes, devolviéndose el dinero de la inscripción a los usuarios inscritos.

Inscripción:

Cada usuario que se inscriba en el torneo deberá estar matriculado en la Universidad Politécnica de Cartagena.

Normas generales del juego:

- Cada jugador sacará dos veces.
- En el caso de que la bola, tras realizar un saque correcto, dé en el campo del jugador que saca, golpee en la red o sus soportes y entre en el campo contrario, se deberá repetir el saque tantas veces como sea necesario.
- Si cualquiera de los dos jugadores toca la mesa con cualquier parte de su cuerpo que no sea la raqueta, será punto para el contrario.
- El juego o set acaba cuando uno de los dos jugadores llegue a 11 puntos ganando por diferencia de dos.
- En caso de que queden empatados a diez, se seguirán jugando puntos sucesivos en los que cada jugador hará un saque por turno hasta que uno de los dos gane por diferencia de dos.



- Salvo que ambos jugadores o parejas hayan conseguido al menos 11 tantos, la regla de aceleración entrará en vigor si un juego no ha finalizado tras 30 minutos de juego o en cualquier otro momento anterior a petición de ambos públicos. Esta regla consiste en contabilizar 15 devoluciones incorrectas, es decir, el jugador que sirve tiene que ganar la jugada antes de que su rival devuelva “incorrectamente” la pelota 15 veces; de lo contrario, éste perderá un tanto.
- El servicio en la regla de aceleración es de dos cada uno.
- Una vez que ha entrado en juego la regla, no se deberá mantener hasta el final del partido. El servicio es libre.
- Hay que sacar sosteniendo la pelota completamente inmóvil, con la mano abierta, elevarla verticalmente y golpearla por detrás y por encima del nivel de la superficie de juego.
- La pelota debe botar una vez en el campo del que sirve y al menos una vez en el campo del que recibe. Solo hay que cumplir eso: por lo demás, el saque es válido.
- Si la pelota toca la red y el saque cumple todo lo dicho en el punto anterior, se repite. El saque se repetirá tantas veces como sea necesario. Se le podrá dar efecto a la bola en el saque.